

2025

**AOFA青森県民共済キッズリーグ
サッカーフェスティバルについて**



ゲーム環境について

若年層のゲーム形式について、世界中で試行錯誤が繰り返されています。

日本でも、U-10（小学校4年生）年代以下でのゲーム形式がU-12（小学校6年生）年代と同じ環境が見られ、「**ゴールまで遠く、シュートの機会が少ない**」、「**ボールに多くの人が集まり、ボールをうまく扱えない**」、「**直接プレーに関われない人が多くいる**」などの現象が起きています。

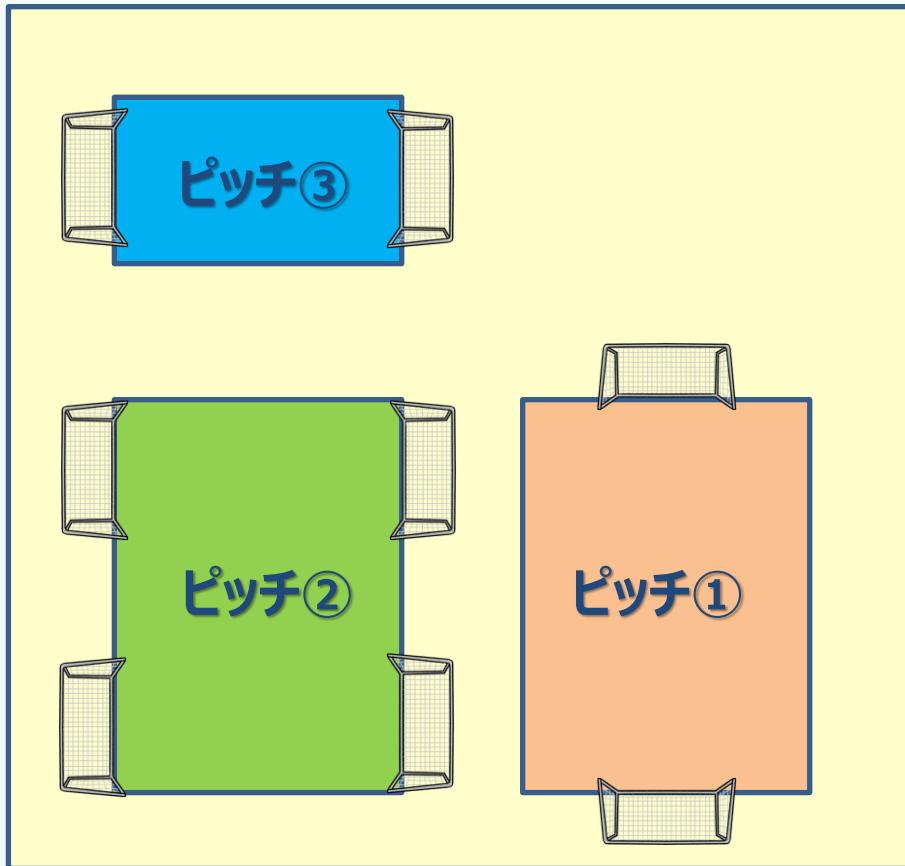
しかし、もう一度「こども中心」で、それぞれの年代でのサッカーの楽しみ方を、大人が考えてみる必要があります。

JFAミニサッカーガイドラインを基に（一社）青森県サッカー協会キッズ委員会においてもJFAミニサッカーガイドラインを活用しながら、【AOFA青森県民共済キッズリーグサッカースフェスティバル】のゲーム環境を見直し、開催することになりました。

2025 AOFA青森県民共済キッズリーグ サッカーフェスティバル（内容について）

コートイメージ図

※多少の変更がある場合もございます。予めご了承ください。



今回のリーグサッカーフェスティバルは、
下記の内容で開催します。

- **3コートで開催**
（3種類のルールで試合を経験してもらいます。）
 - ①ゲーム
 - ②4ゴールゲーム
 - ③ミニゲーム
- **各コート50分ずつゲームをし、コート移動（①・②・③のゲーム）**
（例）9:30から、①ゲーム →
10:20から、②4ゴールゲーム →
11:10から③ミニゲーム

AOFA青森県民共済キッズリーグサッカーフェスティバル (ゲームルール)

	ピッチ①	ピッチ②	ピッチ③
人数	6対6 GKあり	4対4 GKなし	3対3 GKなし
チーム	混合チーム可 ※ 1. なるべく、1人1人のプレイ時間が多くなるような人数構成をお願いします。 ※ 2. 個人個人でチームを組んで参加可能		
ゴール	フットサルゴール	キッズゴール	キッズゴール
ボール	フットサル3号球		
ゲーム時間	8分		
リスタート ※ボールがピッチより出た場合	ドリブルイン キックイン スローイン	ドリブルイン キックイン	キックイン
得点後のリスタート	キックオフ（中央）	キックオフ（中央）	自陣ゴール前
オフサイド	適用しない		
ユニフォーム	ユニフォームまたはビブス		

ピッチマネージャーの配置・役割

ゲームは子どもたちのものです。

大人（ピッチマネージャー）の役割は、子どもたちがサッカーのゲームを安全に、健全に、安心してプレーできる環境を作ることになります。

子どもたちの成長は、サッカーが促してくれます。

ピッチマネージャーの配置：

○各ピッチにピッチマネージャーを配置します。（審判は配置しない）

ピッチマネージャーの役割：

○これから行うゲームのチームの確認

○ゲームの開始（当該チームが集まったら開始してください。）

○ゲームの終了

○セルフジャッジの仲裁（子どもたちのセルフジャッジをうまく促す）

○プレーに対するポジティブなフィードバック

○フェアプレーの促進

○ケガの対応など

※時間の管理は、本部（キッズ委員会）で行います。

【連絡事項】 進行について

- 1) 時間の都合上、チームの挨拶は省略いたします。
- 2) 怪我については、各チームの責任の下、ご対応ください。
- 3) ピッチマネージャー（審判）は当該チームより1名選出し対応をお願いします。**
- 4) ゲームの結果の記録はいたしません。
- 5) タイムテーブルを設定しますが、試合終了後、次の試合の準備が出来てから開始いたします。**
 - ※ 1. 準備が出来たら試合を開始してください。**
 - ※ 2. 終了時間は本部にて管理します。**
 - ※ 3. 前のチームが移動後、試合用待機場所（緑のシート）へ移動ください。**
- 6) アップスペースを設けていますが、アップできるチームは、次の試合のチームのみといたします。
- 7) ユニホームがあればユニホームで、ご対応をお願いしますが、ビブスでも可能です。
- 8) フロア保護のためタオル等を水に濡らしシューズの底をきれいにする行為を禁止いたします。

ゲームは子どもたちのものです。

**どんな年代でも、みんなが楽しめる、
拮抗したゲーム環境を創出していきたい
ましょう！**

**新しい取り組み、変えるところから、
ご協力をお願いいたします。**

